

Fluitend het veld op (Gele categorie)

Als je een wedstrijd in de gele categorie gaat fluiten, zijn een aantal spelregels belangrijk om door te nemen.

Bekijk het onderstaande overzicht van wat je moet weten voordat je het veld opgaat als scheidsrechter.

Aandachtspunten:

- Kom in sportkleding (afwijkend van de clubkleuren van beide teams)
- Zorg dat je minimaal 15 minuten van tevoren aanwezig bent
- Kijk van tevoren welke teams er gaan spelen
- Regel een fluitje, pen/papier en stopwatch/horloge*
- Stel jezelf altijd voor aan de coaches (nog voor het opstellen van de teams)

Het leiden van een wedstrijd in de Gele categorie

Anders dan bij wedstrijden in de groene en de blauwe categorie, moet je in de gele categorie echt als scheidsrechter optreden.

De sport en plezier gaat voorop, maar zorg dat je fluit voor alle overtredingen die je waarneemt.

Er wordt verwacht dat je bij overtredingen fluit en indien nodig ook strafworpen en vrije ballen geeft. De spelers korfballen voor hun plezier, maar zijn fanatiek en willen winnen. Overleg vooraf met coaches of je vrije ballen kunt geven, want dit is bij sommige teams in de gele categorie niet altijd gebruikelijk.

Zorg dat je dicht bij het spel staat en beweeg mee met het spel. Durf bij overtredingen te fluiten!

Doe dit hard en wees met jouw gebaren of toelichting duidelijk waarom je fluit. Indien nodig geef je een speler uitleg. Natuurlijk twijfel je wel eens, maar als je duidelijk fluit zullen de kinderen dit accepteren.

LET OP: Let erop dat je bij spelhervattingen (overtreding of uit) zowel fluit voor de overtreding, als fluit om het spel te hervatten. Dit doe je ook bij doelpunten.

* Mocht je dit niet allemaal zelf hebben. Kan je dit ook altijd lenen bij de bar (veldcompetitie) of vinden in de kist van de wedstrijdtafel (zaalcompetitie).

Spelregels bij wedstrijden in de Gele categorie

Vanaf de gele categorie gelden dezelfde spelregels zoals die gelden voor alle niveaus daarboven.

Consequent fluiten is daarbij het belangrijkste (beide kanten op), maar nog belangrijker is het aangeven waarvoor je fluit. Doe dat het liefst met gebaren, maar ken je die niet, vertel dan waarvoor je fluit. Zo is het voor de kinderen altijd duidelijk.

Overtredingen die vaak voorkomen:

- (te veel) lopen met de bal
- (te) fysiek spel (hinderen en over de tegenstander heen hangen)
- de bal uit de handen slaan/tikken
- snijden

Het is verdedigd als aan 'alle' vier de voorwaarden wordt voldaan. De verdediger:

- is dicht bij de paal dan de tegenstander
- moet proberen de bal te blokkeren
- moet de aanvaller kunnen aanraken
- moet de aanvaller aankijken

Spelreglementen

Zorg dat je op de hoogte bent van de onderstaande spelreglementen.

Wedstrijdduur	Vakwissel	Veldafmeting	Paalhoogte	Balmaat	Aantal wissels
2 x 25 minuten, 5 á 10 minuten rust	Na 12,5 minuut	20 x 40 meter	3 meter	K4	Onbeperkt

Wedstrijdformulier

Aan het eind van de wedstrijd moet je het wedstrijdformulier invullen op de app KNKV Wedstrijdzaken (account aanmaken met het e-mailadres dat bij c.k.c. Maassluis bekend is). De scheidsrechterscommissie voegt jou toe als scheidsrechter, waardoor je dit ook in de app te zien krijgt. Daardoor kan je de teams goedkeuren en de eindstand invullen.

Vraag **voor** de wedstrijd aan de coaches of zij hun teams in willen vullen in de app (als dat nog niet is gedaan). Dan kan jij de teams goedkeuren. Na de wedstrijd ga je opnieuw naar het digitale wedstrijdformulier (DWF) en vul je de eindstand in. Vervolgens bevestig je de wedstrijd en is de wedstrijd vastgelegd. Mocht dit niet lukken, neem dan contact op met de scheidsrechterscoördinator. Geef daar de eindstand door, zodat zij de wedstrijd voor jou vast kunnen leggen.

Vragen of opmerkingen?

Mocht je vragen hebben over het fluiten van wedstrijden of wil je meer informatie? Neem dan contact op met Peter Gregoor, bel/app (0640942325)

Veel plezier en succes met de wedstrijd!